|  |
| --- |
| **TEKNOLOJİ ve TASARIM DERS PLANI** |
| **SINIFLAR** | **8** / A-B-C-D-E-F-G-H | **7**. Hafta |
| **SÜRE** | 2 Ders Saati | **Tarih** | (23-27) Ekim 2023 |
| **ÖĞRENME ALANI** | **8. B. TASARIM SÜRECİ VE TANITIM**  |
| **ÜNİTE** | **8. B. 1. Bilgisayar Destekli Tasarım ve Akıllı Ürünler** |
| **AMAÇ** | Bu ünitede öğrencilerin üç boyutlu tasarım bilgisi ve akıllı ürünleri öğrenmeleri amaçlanmaktadır. |
| teknolojitasarimdersi.com**KAZANIMLAR**teknolojitasarimdersi.com | **TT. 8. B. 1. 2. Taslak çizimlerini bilgisayar yardımıyla üç boyutlu görsellere dönüştürür.** Bilgisayar destekli tasarım yapılırken üç boyutlu resim ve grafik işleme yazılımları açıklanarak bu yazılımlardan en az bir tanesi kullanılmak suretiyle görsel oluşturulması üzerinde durulur ve 3D (three dimension / üç boyutlu) yazıcılardan bahsedilir. |
| **DEĞERLER** | Dürüstlük, sabır, duyarlılık, arkadaşlık, çevre duyarlılığı, eşitlik, çalışkanlık |
| **TEMEL BECERİLER** | Ana Dilde İletişim, Duyarlılık, Özdenetim, Öğrenmeyi Öğrenme, Sosyal Yeterlilik |
| **YÖNTEM - TEKNİKLER** | Anlatım, Soru Cevap, Tartışma, Analiz, Sentez |
| **ARAÇ-GEREÇLER** | Görsel Sunum Cihazı, (Akıllı tahta / Projeksiyon), Teknoloji Tasarım Ürün Dosyası, İnternet |
| **KAVRAM – BİLGİLER** | Arayüz, yazılım, iki boyut, üç boyut |
| **GÜVENLİK** | Sınıf / Atölye ortamını elektrik vb güvenlik koşullarının kontrol edilmesi ve eksikliklerinin ilgilileri bildirilerek giderilmesi, Öğrencilerin araç gereçlerinin tercihinde sağlıklı ve tehlikesiz olanların kullanımının sağlanması.  |
| teknolojitasarimdersi.com**İŞLENİŞ**teknolojitasarimdersi.com | Öğrencilerin ilgisini derse çekmek için dijital oyunlardan sohbete başlanır. İki boyut ve 3 boyut kavramı açıklanır. Öğrencilere iki boyutlu ve üç boyutlu oyunlara örnek vermeleri istenir. Öğrencilere üç boyutlu resim ve grafik işleme programları ile ilgili tanıtım yapıldıktan sonra en basit ve sade ara yüze sahip olan tinkercad ve sketch-up programları hakkında bilgi verilir. Ücretsiz tinkercad programının ücretsiz ve kolay öğrenilebilen bir program olduğu akıllı tahtada açılarak basit uygulamalar ile gösterilir. Sketch-up ve diğer üç boyutlu yazılımlar hakkında da bilgiler verilir. Daha önce 7. Sınıfta bilgisayar destekli tasarımda öğrenmiş oldukları komutlar tekrar hatırlatılır. Öğrencilere uygulatılır. Öğrencilerin akıllı ürün veya inovatif fikrini bilgisayar laboratuvarında veya evlerinde kullanılarak bilgisayar ortamında çizmeleri istenir. Bilgisayar laboratuvarı müsaitse ders bilgisayar laboratuvarında işlenir. Öğrencilere programlarla ilgili eğitim veren ücretsiz sitelere nasıl ulaşabilecekleri anlatılır.  |
| **DEĞERLENDİRME** | Performans Değerlendirme, yazılı değerlendirme, |

[**teknolojitasarimdersi.com**](https://www.teknolojitasarimdersi.com)

 Öğretmenin Adı Soyadı

 İMZA

[**teknolojitasarimurundosyasi**](https://www.instagram.com/teknolojitasarimurundosyasi/)